無限リスト

胡　振江

無限リストの例

- [1..] ➔ [1,2,3,4,5,…]
- take n [1..] ➔ [1..n]
- [m..] !! n ➔ m+n
- map factorial [0..] ➔ scan (*) 1 [1..]
- [x^2 | x <- [1..], odd x] ➔ [1,9,25,…]
- [[m^n | m <-[1..]] | n<-[2..]]

  ➔ [[1,4,9,16,…],
  [1,8,27,64,…],…]

反復

- f^n の定義

  power f 0 = id
  power f (n+1) = f . power f n
- 関数iterate

  iterate f x = [x, f x, f^2 x, …]
  iterate f x = x : iterate f (f x)
  例：
  iterate (+1) 1 = [1,2,3,4,…]
  iterate (*2) 1 = [1,2,4,8,…]
  [m..] = iterate (+1) m
  [m..n] = takewhile (<=n) (iterate (+1) m)

無限リストの利用例1

- 正の整数の数字を取り出す

  digit 2718 ➔ [2,7,1,8]

```
digits = reverse .          [2,7,1,8]
         map (mod 10) .     [8,1,7,2]
         takeWhile (/=0) .  [2718,271,27,2]
         iterate (div 10)   [2718,271,27,2,0,…]
```

無限リスト利用例２

- リストを長さnの部分に分割する

  group 2 [1,2,3,4,5,6] ➔ [[1,2],[3,4],[5,6]]

```
group n = map (take n) .
          takeWhile (/=[]) .
          iterate (drop n)
```

Unfold: リスト生成する一般的な関数

```
group n = map (take n) .
          takeWhile (/=[]) .
          iterate (drop n)
```

⇩ 抽象化

```
unfold h p t = map h . takeWhile p . iterate t
group n = unfold (take n) (/=[]) (drop n)
```

Unfoldの性質

head (unfold h p t x) = h x
tail (unfold h p t x) = unfold h p t (t x)
(/=[]) (unfold h p t x) = p x

素数の生成

ギリシャの数学者Eratosthenesの手法

1　数の並び2,3,…を書き下ろす

2　この並びの最初の要素pを素数として登録する

3　この並びからpの倍数を消去する

4　2へ戻る

---

primes = map head (iterate sieve [2..])

sieve (p:xs) = [x | x<-xs, x `mod` p /= 0]

2	3	<u>4</u>	5	<u>6</u>	7	<u>8</u>	9	<u>10</u>	11	<u>12</u>	13	<u>14</u>	15	…
	3		5		7		<u>9</u>		11		13		<u>15</u>	…
			5		7				11		13			…

極限としての無限リスト

- 極限（limit）
  - 数学において無限の対象を扱うひとつの方法
  - 例：π = 3.14159265358979323846…は

    3

    3.1

    3.14

    3.141

    3.1415

    …

    の極限値であると考えられる。

- 無限リスト
  - 「近似リスト」の列の極限とみなす
  - 例：[1..]は次の列の一つの極限である

    ⊥

    1 : ⊥

    1 : 2 : ⊥

    1 : 2 : 3 : ⊥

    …
  - 擬リスト：値⊥で終るリスト

    x1 : x2 : … : xn : ⊥

連続性

- リストの列

  xs1, xs2, xs3 , …

  が無限リストで、その極限が xs である
- f が計算可能関数(computable function)

- 無限リスト

  f xs1, f xs2, f xs3, …

  の極限は f xs である。

- map (*2) [1..]の計算

  map (*2) ⊥ = ⊥

  map (*2) (1 : ⊥) = 2 : ⊥

  map (*2) (1 : 2 : ⊥) = 2 : 4 : ⊥

  …

  ➔ [2,4,6,8,10,…]

- filter even [1..]　の計算

  filter even ⊥ = ⊥
  filter even (1: ⊥) = ⊥
  filter even (1:2:⊥) = 2: ⊥
  filter even (1:2:3: ⊥) = 2: ⊥
  filter even (1:2:3:4: ⊥) = 2:4: ⊥
  …
  ➔ [2,4,6,…]

- filter (<10) (map (*2) [1..])
  ➔ 2:4:6:8: ⊥
  - Why?
- takeWhile (<10) (map (*2) [1..])
  ➔ 2:4:6:8:[]
  - Why?

擬リストに関する推論

擬リストxsに対して、p(xs)が成立する

⇧

- p(⊥)が成立する
- p(xs)が成立する　➔　p(x:xs)が成立する

xs ++ ys = xs (xs:擬リスト)

証明：ｘｓに関する帰納法

- ⊥の場合：
  ⊥++ys = ⊥　➔ OK　　<++.0>
- x:xsの場合：
  (x:xs) ++ ys = x : (xs++ys)　　<++.2>
  = x : xs　　<帰納法仮定>

takeの補題

- リスト上の帰納法で証明できない場合もある
  iterate f x = x : map f (iterate f x)
- takeの補題
  xs == ys
  ⟷
  すべての自然数nに対して、
  take n xs == take n ys
  が成立する。

iterate f (f x) = map f (iterate f x)

take n (iterate f (f x))
= take n (map f (iterate f x)

- 0の場合：　take 0 xs = []　➔ 自明
- n+1の場合：
  take (n+1) (iterate f (f x))
  = take (n+1) (f x : iterate f (f (f x))))　　<iterate.1>
  = f x : take n (iterate f (f (f x)))　　<take.3>
  = f x : take n (map f (iterate f (f x)))　　<仮定>
  = take (n+1) (f x : map f (iterate f (f x)))
  = take (n+1) (map f (x : iterate f (f x)))　　<map.2>
  = take (n+1) (map f (iterate f x))　　<iterate.1>

nats = [0..]

注：定義　nats = 0 : map (1+) nats

take n nats = [0..n-1]の証明

```
   take (n+1) nats
  = take (n+1) (0 : map (1+) nats)
  = 0 : take n (map (1+) nats))
  = 0 : map (1+) (take n nats)   -- 要証明
  = 0 : map (1+) [0..n-1]
  = 0 : [1..n]
  = [0..n]
```

循環構造

データ構造も関数と同様に再帰的に定義することができる。

```
ones = 1 : ones
```

1 :

```
more = "More " ++ addmore
  where andmore = "and more" ++ andmore
```

例：forever

次のようなことを計算する関数の定義を考える。

forever x = [x,x,…]

- 循環構造のない定義：

  forever x = x : forever x

- 循環構造のある定義：

  forever x = xs
    where xs = x : xs

循環構造による効率化

iterative の二つの定義：

```
iterative1 f x = x : map f (iterative1 f x)
iterative2 f x = zs
    where zs = x : map f zs
```

最初のn項の計算では
iterative1: O(n^2)
iterative2: O(n)

Why?

Hammingの問題

次のような無限リストを生成するプログラムを設計せよ。

1. リストは重複のない上昇列である。
2. リストは１から始まる。
3. リストに数 x が含まれているならば、数 2*x, 3*x, 5*xもまたリストに含まれている。
4. リストにはそれ以外の数がふくまれていない。

プログラム

```
hamming = 1 : merge
                 (map (2*) hamming)
                 (map (3*) hamming)
                 (map (5*) hamming)

merge3 x y z = merge (x (merge y z))

merge (x:xs) (y:ys) | x==y = x : merge xs ys
                    | x<y  = x : merge xs (y:ys)
                    | y<x  = y : merge (x:xs) ys
```