



無限リスト

胡 振江



無限リストの例

- `[1..]` → `[1,2,3,4,5,...]`
- `take n [1..]` → `[1..n]`
- `[m..] !! n` → `m+n`
- `map factorial [0..]` → `scan (*) 1 [1..]`
- `[x^2 | x <- [1..], odd x]` → `[1,9,25,...]`
- `[[m^n | m <-[1..]] | n<-[2..]]`
→ `[[1,4,9,16,...],
[1,8,27,64,...],...]`



反復

- f^n の定義

$\text{power } f \ 0 = \text{id}$

$\text{power } f \ (n+1) = f . \text{power } f \ n$

- 関数iterate

$\text{iterate } f \ x = [x, f \ x, f^2 \ x, \dots]$

$\text{iterate } f \ x = x : \text{iterate } f \ (f \ x)$

例：

$\text{iterate } (+1) \ 1 = [1, 2, 3, 4, \dots]$

$\text{iterate } (*2) \ 1 = [1, 2, 4, 8, \dots]$

$[m..] = \text{iterate } (+1) \ m$

$[m..n] = \text{takewhile } (<=n) (\text{iterate } (+1) \ m)$



無限リストの利用例1

- 正の整数の数字を取り出す

`digits 2718 → [2,7,1,8]`

```
digits = reverse . [2,7,1,8]
      map (mod 10) . [8,1,7,2]
      takeWhile (/=0) . [2718,271,27,2]
      iterate (div 10) [2718,271,27,2,0,...]
```



無限リスト利用例2

- リストを長さnの部分に分割する

group 2 [1,2,3,4,5,6] → [[1,2],[3,4],[5,6]]

```
group n = map (take n) .  
           takeWhile (/=[]) .  
           iterate (drop n)
```



Unfold: リスト生成する一般的な関数

```
group n = map (take n) .  
            takeWhile (/=[]) .  
            iterate (drop n)
```

↓ 抽象化

```
unfold h p t = map h . takeWhile p . iterate t
```

```
group n = unfold (take n) (/=[]) (drop n)
```

Unfoldの性質

```
head (unfold h p t x) = h x
```

```
tail (unfold h p t x) = unfold h p t (t x)
```

```
(/=[]) (unfold h p t x) = p x
```



素数の生成

ギリシャの数学者Eratosthenesの手法

- 1 数の並び $2, 3, \dots$ を書き下ろす
- 2 この並びの最初の要素 p を素数として登録する
- 3 この並びから p の倍数を消去する
- 4 2へ戻る



primes = map head (iterate sieve [2..])

sieve (p:xs) = [x | x<-xs, x `mod` p /= 0]

2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	...
														...
3					7		9		11		13		15	...
														...
									11		13			...



極限としての無限リスト

- 極限 (limit)
 - 数学において無限の対象を扱うひとつ的方法
 - 例: $\pi = 3.14159265358979323846\dots$ は

3

3.1

3.14

3.141

3.1415

...

の極限値であると考えられる。



- 無限リスト
 - 「近似リスト」の列の極限とみなす
 - 例:[1..]は次の列の一つの極限である

\perp

$1 : \perp$

$1 : 2 : \perp$

$1 : 2 : 3 : \perp$

...

– 擬リスト: 値 \perp で終るリスト

$x_1 : x_2 : \dots : x_n : \perp$



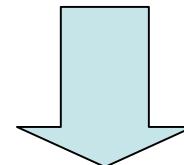
連續性

- リストの列

xs_1, xs_2, xs_3, \dots

が無限リストで、その極限が xs である

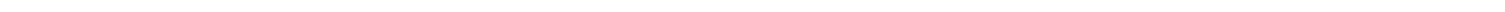
- f が計算可能関数(computable function)



- 無限リスト

$f xs_1, f xs_2, f xs_3, \dots$

の極限は $f xs$ である。



- map (*2) [1..]の計算

map (*2) ⊥ = ⊥

map (*2) (1 : ⊥) = 2 : ⊥

map (*2) (1 : 2 : ⊥) = 2 : 4 : ⊥

...

→ [2,4,6,8,10,...]



- filter even [1..] の計算

filter even $\perp = \perp$

filter even $(1:\perp) = \perp$

filter even $(1:2:\perp) = 2:\perp$

filter even $(1:2:3:\perp) = 2:\perp$

filter even $(1:2:3:4:\perp) = 2:4:\perp$

...

→ [2,4,6,...]

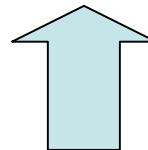


- filter (<10) (map (*2) [1..])
→ 2:4:6:8: ⊥
 - Why?
- takeWhile (<10) (map (*2) [1..])
→ 2:4:6:8: []
 - Why?



擬リストに関する推論

擬リスト xs に対して、 $p(xs)$ が成立する



- $p(\perp)$ が成立する
- $p(xs)$ が成立する → $p(x:xs)$ が成立する



$xs \text{ ++ } ys = xs$ (xs :擬リスト)

証明: xs に関する帰納法

- \perp の場合:

$$\perp \text{ ++ } ys = \perp \rightarrow \text{OK} \quad <++.\text{0}>$$

- $x:xs$ の場合:

$$\begin{aligned} (x:xs) \text{ ++ } ys &= x : (xs \text{ ++ } ys) \quad <++.\text{2}> \\ &= x : xs \quad <\text{帰納法仮定}> \end{aligned}$$



takeの補題

- リスト上の帰納法で証明できない場合もある
 $\text{iterate } f x = x : \text{map } f (\text{iterate } f x)$

- takeの補題

$$xs == ys$$

\longleftrightarrow

すべての自然数nに対して、

$$\text{take } n xs == \text{take } n ys$$

が成立する。



$\text{iterate } f \ (f \ x) = \text{map } f \ (\text{iterate } f \ x)$

$\text{take } n \ (\text{iterate } f \ (f \ x))$

$= \text{take } n \ (\text{map } f \ (\text{iterate } f \ x))$

- 0の場合: $\text{take } 0 \ xs = [] \rightarrow$ 自明

- $n+1$ の場合:

$\text{take } (n+1) \ (\text{iterate } f \ (f \ x))$

$= \text{take } (n+1) \ (f \ x : \text{iterate } f \ (f \ (f \ x)))$ <iterate.1>

$= f \ x : \text{take } n \ (\text{iterate } f \ (f \ (f \ x)))$ <take.3>

$= f \ x : \text{take } n \ (\text{map } f \ (\text{iterate } f \ (f \ x)))$ <仮定>

$= \text{take } (n+1) \ (f \ x : \text{map } f \ (\text{iterate } f \ (f \ x)))$

$= \text{take } (n+1) \ (\text{map } f \ (x : \text{iterate } f \ (f \ x)))$ <map.2>

$= \text{take } (n+1) \ (\text{map } f \ (\text{iterate } f \ x))$ <iterate.1>



nats = [0..]

注: 定義 nats = 0 : map (1+) nats

take n nats = [0..n-1] の証明

take (n+1) nats

= take (n+1) (0 : map (1+) nats)

= 0 : take n (map (1+) nats))

= 0 : map (1+) (take n nats) -- 要証明

= 0 : map (1+) [0..n-1]

= 0 : [1..n]

= [0..n]



循環構造

データ構造も関数と同様に再帰的に定義することができる。

```
ones = 1 : ones
```

```
↓ 1 : .
```

```
more = "More" ++ addmore  
where andmore = "and more" ++ andmore
```



例: forever

次のようなことを計算する関数の定義を考える。

forever x = [x,x,...]

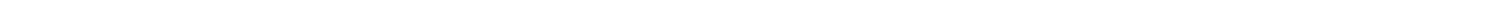
- 循環構造のない定義:

forever x = x : forever x

- 循環構造のある定義:

forever x = xs

where xs = x : xs



循環構造による効率化

iterative の二つの定義:

iterate1 $f x = x : map f (iterate1 f x)$

iterate2 $f x = zs$

where $zs = x : map f zs$

最初のn項の計算では

iterate1: $O(n^2)$

iterate2: $O(n)$



Hammingの問題

次のような無限リストを生成する
プログラムを設計せよ。

1. リストは重複のない上昇列である。
2. リストは1から始まる。
3. リストに数 x が含まれているならば、数 2^*x ,
 3^*x , 5^*x もまたリストに含まれている。
4. リストにはそれ以外の数がふくまれていな
い。



プログラム

```
hamming = 1 : merge3  
          (map (2*) hamming)  
          (map (3*) hamming)  
          (map (5*) hamming)
```

```
merge3 x y z = merge (x (merge y z))
```

```
merge (x:xs) (y:ys) | x==y = x : merge xs ys  
                     | x<y  = x : merge xs (y:ys)  
                     | y<x  = y : merge (x:xs) ys
```

