

効率: 簡約計算モデル

胡 振江



簡約モデル

- 次のような定義を行ったとしよう。

```
pyth x y = sqr x + sqr y
```

```
sqr x = x * x
```

- 簡約例

```
pyth 3 4 → sqr 3 + sqr 4
```

```
→ (3*3) + sqr 4
```

```
→ 9 + sqr 4
```

```
→ 9 + (4*4)
```

```
→ 9 + 16
```

```
→ 25
```



簡約項



漸近的性質

- 効率の異なるプログラム例

`reverse [] = []`

`reverse (x:xs) = reverse xs ++ [x]`

`[] ++ ys = ys`

`(x:xs) ++ ys = x : (xs++ys)`



簡約ステップ数: リストの長さの二乗に比例する

$\text{rev } xs = \text{shunt } [] \text{ } xs$

$\text{shunt } ys \text{ } [] = ys$

$\text{shunt } ys \text{ } (x:xs) = \text{shunt } (x:ys) \text{ } xs$

簡約ステップ数: リストの長さに比例する



漸近的解析

- O-記法

$$g(n) = O(h(n))$$

← どの正の数 n についても

$$|g(n)| \leq M |h(n)|$$

であるような定数 M が存在する

- 例

$$T_{\text{reverse}}(x) = O(n^2)$$

$$T_{\text{rev}}(x) = O(n)$$



- $T_f(x)$: f x の計算に要する簡約ステップ数
 - リスト x の長さを n とする
-

簡約順序

- 簡約段数は簡約項が簡約順序に依存

$$\text{fst}(x, y) = x$$

$$\text{fst}(\underline{\text{sqr } 4}, \text{sqr } 2) \rightarrow \text{fst}(\underline{4*4}, \text{sqr } 2)$$

$$\rightarrow \text{fst}(16, \underline{\text{sqr } 2})$$

$$\rightarrow \text{fst}(16, \underline{2*2})$$

$$\rightarrow \underline{\text{fst}(16, 4)}$$

$$\rightarrow 16$$

最内簡約法

$$\underline{\text{fst}(\text{sqr } 4, \text{sqr } 2)} \rightarrow \underline{\text{sqr } 4}$$

$$\rightarrow \underline{4*4}$$

$$\rightarrow 16$$

最外簡約法



簡約の停止性

- 簡約順序によって簡約過程が停止しないことがある。

answer = fst (42, loop)

loop = tail loop

answer → fst (42, loop)

→ fst (42, tail loop)

→ fst (42, tail (tail loop))

→ ...

Answer → fst (42, loop)

→ 42



簡約法

- 正規簡約法(normal order reduction)
 - 最外簡約法
 - 性質1: 正規形を持つ項は必ず正規簡約法によって正規形に簡約することができる。
 - 性質2: 解をもとめるために本質的に必要でなければ、簡約を行わない。→ 遅延評価
- 作用的簡約法(applicative order reduction)
 - 最内簡約法
 - 先行評価 ($f \perp = \perp$)



グラフ簡約計算モデル

- 最外簡約に要する簡約段数が最内簡約の段数を越えることはない? → ×

$$\text{sqr}(4+2) \rightarrow \text{sqr } 6$$

$$\rightarrow 6*6$$

$$\rightarrow 36$$

$$\text{sqr}(4+2) \rightarrow (4+2) * (4+2)$$

$$\rightarrow 6 * (4+2)$$

$$\rightarrow 6 * 6$$

$$\rightarrow 36$$

- グラフ簡約を用いると、... → ○
共有



$$\text{sqr}(4+2) \rightarrow (\sqrt{\quad} \times \sqrt{\quad}) (4+2)$$

$$\rightarrow (\sqrt{\quad} \times \sqrt{\quad}) 6$$

$$\rightarrow 36$$



頭部正規形

- ときには、式の全体を正規形するのではなく、ある部分項だけを簡約する必要がある。

head (map sqr [1..7])

→ head (map sqr (1:[2..7]))

→ head (sqr 1 : map sqr [2..7])

→ sqr 1

→ 1*1

→ 1

- 定義：簡約項でなく、その部分項のどれを簡約しても簡約項にはならない項は頭部正規形



簡約順序と所要領域

sum = foldl (+) 0

sum [1..1000]

- foldl (+) 0 [1..1000]
- foldl (+) (0+1) [2..1000]
- foldl (+) ((0+1)+2) [3..1000]
- ...
- foldl (+) (... ((0+1)+2)+...+1000) []
- (... ((0+1)+2)+...+1000)
- ...
- 500500

最外簡約

$O(n)$ 領域

sum [1..1000]

- foldl (+) 0 [1..1000]
- foldl (+) (0+1) [2..1000]
- foldl (+) 1 [2..1000]
- ...
- 500500

最内簡約

$O(1)$ 領域



簡約順序の制御

- 計算モデル: 最外簡約
- strictを用いて簡約順序を制御する
 - strict f eの簡約
 - まずはじめにeを頭部正規形に簡約する
 - 次にfを適用する

strict sqr (4+2)

→ sqr 6

→ 6*6

→ 36

strict f x = seq x (f x)

