

基本データ型上の関数

胡 振江

東京大学 計数工学科

2006 年度

内容

- 数型（整数型と浮動小数点数型）とその上の関数
- 論理型とその上の関数
- 文字型とその上の関数
- 文字列型とその上の関数

整数型とその上の関数

整数型 (Int) はすべての整数から構成されている。

0, 45, -3453, 214748091, ...

算術演算子	使用例
+ (加算)	$2 + 3 \Rightarrow 5$
- (減算)	$2 - 3 \Rightarrow -1$
* (乗算)	$2 * 3 \Rightarrow 6$
/ (除算)	$3 / 2 \Rightarrow 1.5$
^ (べき乗算)	$2^3 \Rightarrow 8$
div (整数除算)	$\text{div } 3 \ 2 \Rightarrow 1$ $3 \text{ 'div' } 2 \Rightarrow 1$
mod (整数除余)	$\text{mod } 5 \ 3 \Rightarrow 2$ $5 \text{ 'mod' } 3 \Rightarrow 2$

結合順位

二項算術演算子の結合順位は次のようになる（結合順位の高いものから順にしめてある。）

べき乗演算子	\wedge
乗除演算子	$*$ $/$ <code>'div'</code> <code>'mod'</code>
加減演算子	$+$ $-$

注：関数適用の結合は他のどの演算子よりも強い

例：

$$3^4 * 5 + 2 = ((3^4 * 5) + 2)$$
$$\text{square } 3 * 4 = (\text{square } 3) * 4$$

演算子とセクション

- セクション：括弧でくくられた演算子

$$(+) \quad :: \quad \text{Int} \rightarrow \text{Int} \rightarrow \text{int}$$
$$(+) \ x \ y \quad = \quad x + y$$

括弧でくくられた演算子が普通の prefixed 関数のように引数を適用することができる。また，引数として関数に渡したりすることができる。

$$\text{both } f \ x = f \ x \ x$$

と定義すると，

$$\text{both } (+) \ 3 \Rightarrow (+) \ 3 \ 3 \Rightarrow 3 + 3 \Rightarrow 6$$

- 更に拡張： 引数を演算子とともに括弧でくくる．

$$(x \oplus) y = x \oplus y$$

$$(\oplus y) x = x \oplus y$$

例：

(*2)： 2倍する関数

(1/)： 逆数を求める関数

(/2)： 2分する関数

(+1)： つぎの値を得る関数

浮動小数点数型とその上の関数

浮動小数点数型 (Float) はすべての浮動小数点数から構成されている。

0.0, 4.5, -34.53, 2147.48091, ...

演算子	使用例
+ (加算)	$2.3 + 3.3 \Rightarrow 5.6$
- (減算)	$2.5 - 3 \Rightarrow -0.5$
* (乗算)	$2.5 * 2.5 \Rightarrow 6.25$
/ (除算)	$3.2 / 2 \Rightarrow 1.6$

数型上の関数の定義

例： 数の絶対値を返す関数 `abs` .

`abs` :: `Num a ⇒ a → a`

`abs x` = **if** `x < 0` **then** `-x` **else** `x`

読みやすいために，次のように書いてもよい．

`abs x` | `x < 0` = `-x`
 | **otherwise** = `x`

整数の符号を計算する関数 `sign`.

<code>sign</code>	<code>::</code>	<code>Int</code>	<code>→</code>	<code>Int</code>
<code>sign n</code>		<code>n > 0</code>	<code>=</code>	<code>1</code>
		<code>n == 0</code>	<code>=</code>	<code>0</code>
		<code>n < 0</code>	<code>=</code>	<code>-1</code>

論理型とその上の関数

論理型 (Bool) は True と False だけを含む。

比較演算子	例
== (等しい)	1 == 1
/= (等しくない \neq)	True /= False
< (より小さい)	4 < 5
> (より大きい)	5 > 4
<= (より小さいかまたは等しい \leq)	4 <= 5
>= (より大きいまたは等しい \geq)	4 >= 5

論理演算子	例
&&	論理積 \wedge
	論理和 \vee
not	論理否定 \neg

論理型上の関数の定義

xor:

xor :: Bool → Bool → Bool

xor p q = $(p \wedge \neg q) \vee (\neg p \wedge q)$

imply:

imply :: Bool → Bool → Bool

imply p q = $\neg p \vee q$

leap: 閏年を判定する関数 .

leap :: Int → Bool

leap y = $y \text{ 'mod' } 4 == 0 \wedge$

imply $(y \text{ 'mod' } 100 == 0) (y \text{ 'mod' } 400 == 0)$

文字型とその上の関数

文字型 (Char) は ASCII (American Standard Code for Information Interchange) 文字の集まりである。

→ 1バイト (8ビット) の 00000000 ~ 11111111 (2進数) の 128 のコードを 0x00 ~ 0x7F (10進数) に表記している。

上位3ビット→ ↓下位4ビット	0	1	2	3	4	5	6	7
0	NUL	DLE	SP	0	@	P	`	p
1	SOH	DC1	!	1	A	Q	a	q
2	STX	DC2	"	2	B	R	b	r
3	ETX	DC3	#	3	C	S	c	s
4	EOT	DC4	\$	4	D	T	d	t
5	ENQ	NAC	%	5	E	U	e	u
6	ACK	SYN	&	6	F	V	f	v
7	BEL	ETB	'	7	G	W	g	w
8	BS	CAN	(8	H	X	h	x
9	HT	EM)	9	I	Y	i	y
A	LF/NL	SUB	*	:	J	Z	j	z
B	VT	ESC	+	;	K	[k	{
C	FF	FS	,	<	L	\	l	
D	CR	GS	-	=	M]	m	}
E	SO	RS	.	>	N	^	n	~
F	SI	US	/	?	O	_	o	DEL

関数

- `ord :: Char → Int`: 文字を対応する ASCII 符号の整数に変換する .

`ord 'b' ⇒ 98`

- `chr :: Int → Char`: ASCII 符号の整数を対応する文字に変換する .

`chr 98 ⇒ 'b'`

- 関係演算子 : 文字の間は比較できる .

文字型上の関数の定義

- `isDigit`: 文字が数字であることを判定する関数 .

`isDigit` :: `Char` → `Bool`

`isDigit x` = `'0' ≤ x ∧ x ≤ '9'`

- `capitalise`: 小文字を大文字に変える関数 .

`capitalise` :: `Char` → `Char`

`capitalise x` | `isLower x` = `chr(offset + ord x)`

| `otherwise` = `x`

`where` `offset` = `ord 'A' - ord 'a'`

文字列型とその上の関数

文字列型 (String) は文字の列の集まりである。

””, ”hello”, ”This is a string.”

- `show :: a → String`: 任意の型のデータを文字列に変換する。

`show 100 ⇒ ”100”`

`show True ⇒ ”True”`

`show (show 100) ⇒ ”\”100\””`

- `++ :: String → String → String`: 二つの文字列をつなぐ接続演算子。

`”hello” ++ ” ” ++ ”world” ⇒ ”hello world”`

- 比較演算子：文字列の比較は通常 of 辞書式順に従う。

練習問題

- Hugs システムを使って，基本型上の関数をテストする．
- 教科書の 2.1-2.3 を読み，教科書中の練習問題を考える．