

# コンピュータグラフィクス論

## 必須課題4 Bilateral Filter

2015年7月2日

高山 健志

- 課題：Bilateral Filter を実装せよ。
- 工夫の例：
  - BF の Stylization への応用
  - BF の Tone mapping への応用
  - Bilateral Grid を利用した高速な Bilateral Filter [Chen07]
  - Bilateral Grid 上で Laplace 方程式を解くことで重みマップを計算 [Chen07]
  - 特徴空間上で RBF でユーザ制約を補間することで、重みマップを計算 [Li10]
  - Joint (Cross) Bilateral Filter
  - Non-Local Means Filter