

コンピュータグラフィクス論 オプション課題B

陰関数形状モデリング

2015年4月30日

高山 健志

- 課題：陰関数形状モデリングに関する何かしらのデモ
- Marching Cubes / Marching Tetrahedra による等値面抽出
 - 2次元版の Marching Squares / Marching Triangles による等値線抽出でも可
- メタボールや CSG による形状モデリング
- MLS / RBF 等を使った Scattered Data Interpolation の実験