

コンピュータグラフィクス論
オプション課題C

Position-Based Dynamics

2015年5月21日

高山 健志

- 課題：PBD に関する何かしらのデモを実装せよ。
- 工夫の例：
 - 3D 版への拡張
 - パーティクル同士の衝突処理
 - 様々な制約の導入：角度、体積、Long Range Attachment
 - 局所領域の shape matching (FastLSM or adaptive octree)
 - Oriented Particles