

コンピュータグラフィクス論

オプション課題F

光伝搬シミュレーション

2015年6月18日

蜂須賀 恵也

# 課題：光伝搬シミュレーション

- パストレーシングによる光伝搬シミュレーションを実装する
- 最低限、Lambertianおよびspecular reflectionに対応する事
- サンプル数を十分ににとって収束した結果を含める事
- 必須課題の実装を拡張してGLSL Sandbox上で動作するようにする