

発展課題B: 陰関数形状モデリング

- 陰関数形状モデリングに関する何かしらのデモを実装せよ。
- 実装内容の例：
 - Marching Cubes / Marching Tetrahedra による等値面抽出
 - 2次元版の Marching Squares / Marching Triangles による等値線抽出でも可
 - メタボールや CSG による形状モデリング